

MANUAL RÁPIDO DE UTILIZADOR DO “ERAMP-4235”

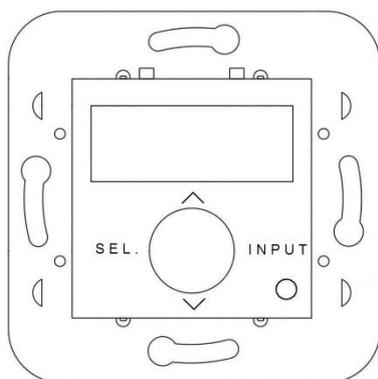
V1.0

Características do amplificador **ERAMP-4235**:

- Tensão de alimentação de 12V.
- Amplificador potencialmente capaz de debitar de 2 x 3,5 W. Rms.
- Sintonizador de FM.
- Uma fonte de sinal de áudio.
- Compatível com telecomando LSE72

Nota: Para usufruir das vantagens dos telecomandos ref. LSE72, consulte o seu fornecedor.

INDICADORES



^ - Tecla para Aumentar o volume e para percorrer o menu de forma ascendente.

v - Tecla para Diminuir o volume e para percorrer o menu de forma descendente.

SEL. Tecla para aceitação das opções, mais adiante simbolizada por ↵

INPUT - Tecla para selecção de inputs.

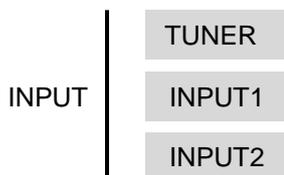
Para LIGAR/DESLIGAR:

Premir a tecla ^ quando o **Volume** está a zero (OFF), o volume irá aumentando enquanto estiver a premir a tecla.

Para baixar o volume, premir a tecla v, ao atingir o volume zero o equipamento estará desligado.

Seleção de Entradas INPUT

FM, INPUT1, INPUT2 e AUX



Premindo a tecla INPUT, seleccionará sequencialmente e pela ordem seguinte as entradas: FM, INPUT1 e INPUT2.

A entrada AUX é seleccionada automaticamente quando se insere um Jack no painel

Função MUTE:

A função **MUTE** só pode ser activada através do telecomando LSE72. Premindo a tecla **MUTE** para desligar o som e premindo-a novamente para o restabelecer.

Programação da temporização TIMER:

Entrando no modo temporizador **TIMER**, permite desligar automaticamente o amplificador ao fim do tempo programado, para isso, basta premir a tecla **INPUT** mais de 2 segundos e efectuar os seguintes passos:

INPUT > 2s TIMER → **TIME 10** ⬆️⬇️ **QUIT** ⬇️

INPUT > 2s TIMER OFF

Sempre que aceder à opção da temporização será mostrado o valor da última temporização, sendo possível alterá-la entre 1m e 59m, com as teclas ⬇️ ou ⬆️, para confirmar premir a tecla **SEL**.

Para sair deste modo, premir a tecla **INPUT** mais de 2 segundos ou baixar o volume até 0.

Para realizar esta função pelo telecomando, premir a tecla **TIMER**. Premir novamente a mesma tecla para sair deste modo.

A sigla **TM** irá ser apresentada no mostrador, o que significa que a opção foi activada.

MENU DE AJUSTE DOS PARÂMETROS DO AMPLIFICADOR E DO SINTONIZADOR**Ajuste dos parâmetros de Equalização**

Para qualquer entrada seleccionada é possível regular o nível de graves **BASS**, o nível de agudos **TREBLE** e fazer a correcção fisiológica da tonalidade **LOUDNESS**, para isso, é necessário entrar no menu de ajuste.

Para o fazer, premir a tecla **SEL**. mais de 2 segundos, de seguida procurar com a tecla ⬆️ ou ⬇️ a função desejada, **BASS**, **TREBLE**, **LOUDNESS** ou **QUIT**. Para entrar, seleccionar a função pretendida e premir **SEL**. e ajustar o valor com a tecla ⬆️ ou ⬇️ confirmar com **SEL**.

Seleccionar o opção **QUIT** para sair do menu.

SEL. > 2s | **BASS** ⬇️ **BASS 10** ⬆️⬇️
TREBLE ⬇️ **TREBLE 10** ⬆️⬇️
LOUDNESS ⬇️ **LDN ON** ⬆️⬇️
QUIT ⬇️

Função CLEAR

Premir **SEL.** durante 2s, mostra **SEEK** premir **SEL.** mostra **AUT**, premir **↙** até mostrar **CLEAR**, premir **SEL.**, mostra **NO**, prima **SEL** para sair ou **↙** para visualizar **YES**, confirme pressionando **SEL.** será apresentado **CLEAR 1**(posição 1 da memória), com a tecla **↗** ou **↙** procure a memória que pretende apagar definitivamente e uma vez seleccionada prima **SEL.**

Função EXIT

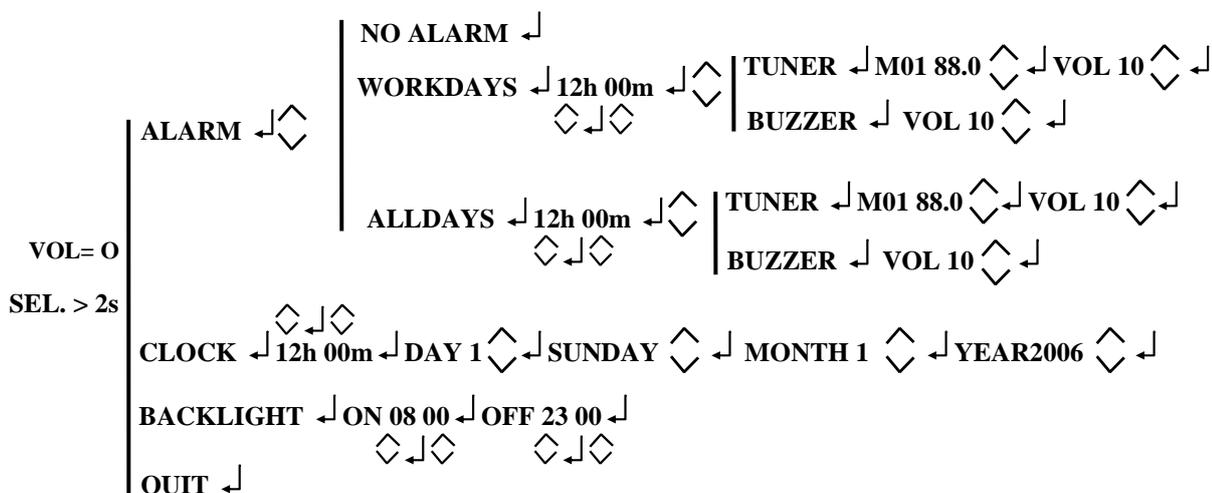
Para voltar ao menu do TUNER

O sistema não permite memorizar a mesma frequência em mais do que uma posição de memória. Tentando fazê-lo, mostra REPEATED e volta ao menu SEEK – AUT. Quando todas as 15 posições de memória estiverem preenchidas, não será possível acrescentar mais, tentando, mostra MEM FULL, saindo do menu.

Deverá então efectuar a função CLEAR para libertar uma posição de memória.

MENU DE ACERTO E PROGRAMAÇÃO DAS FUNÇÕES DO RELÓGIO

Ao relógio estão também ligadas as funções do Despertador (ALARM) e da iluminação do mostrador (BACKLIGHT).



Para entrar neste menu, premir **SEL.** mais de 2 segundos com o Volume em 0 (OFF) Ele subdivide-se nos seguintes submenus: **ALARM** (Despertador), **CLOCK** (Relógio), **BACKLIGHT** (Iluminador do Mostrador) e **QUIT** para sair. Usar **↗** ou **↙** para os escolher e **SEL.** para entrar.

Dentro do menu do Despertador (**ALARM**), a primeira opção é a de **NOALARM** que serve para desligar o modo de Despertador, para o fazer basta premir **SEL.**

Podemos programar o Despertador para despertar só nos dias úteis **WORKDAYS** ou todos os dias **ALLDAYS**. Entrando em qualquer destes menus, (premir **SEL.**) começamos por ajustar as horas com **↗** ou **↙** de seguida confirmar com **SEL.**

Fazer o mesmo para os minutos. Escolher se quer o despertar com música **TUNER** ou com bips **BUZZER**.

Para despertar com música, premir **SEL.** quando está a mostrar **TUNER**, de seguida escolher com \wedge ou \vee a estação pretendida dentro das memorizadas.

Confirmar com **SEL.** e ajustar o volume com que pretende acordar com \wedge ou \vee por fim confirmar com **SEL.**

Para despertar com bips, premir **SEL.** quando está a mostrar **BUZZER**, de seguida, ajustar o volume com que pretende acordar com \wedge ou \vee e finalmente confirmar com **SEL.**

PARA CALAR O DESPERTADOR, BASTA PREMIR QUALQUER TECLA DO TELECOMANDO QUE TENHA FUNÇÃO NO AMPLIFICADOR OU PREMIR QUALQUER TECLA NO MESMO.

Após ter entrado no menu do relógio **CLOCK**, ajustar o valor das horas com \wedge ou \vee e confirmar com **SEL.**, prosseguir do mesmo modo até ao acerto do ano.

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO DA ILUMINAÇÃO DO MOSTRADOR

É possível desligar a iluminação do mostrador no período que fôr desejado, por exemplo para não incomodar durante o sono. Para o fazer, entrar no submenu **BACKLIGHT**, de seguida aparece **ON 08 00** ajustar as horas e minutos com \wedge ou \vee e confirmar com **SEL.**

Esta será a hora a que o mostrador se iluminará. Para programar a hora a que pretende apagar o mostrador, proceder da mesma maneira quando aparecer no mostrador **OF 23 00**.

Para manter o mostrador sempre iluminado, ajustar com os valores seguintes: **ON 00 00** e **OF 00 00**.